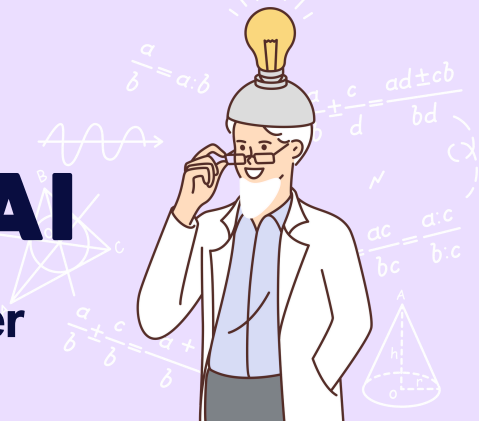


TID FOR LESING APRIL OG MAI

Skrive- og tegneaktiviteter



Aktivitet 1: Den magiske oppfinnermaskinen

Se animasjonsfilmen om barna som finner en oppfinnelse på nettsiden vår uis.no/sfo.

Du finner en gammel oppfinnelse i en kjeller. Når du slår den på, skjer det noe utrolig.

Bruk fantasien din og **skriv** og **tegn** om hva som skjer!

Aktivitet 1 - ekstra spørsmål til inspirasjon:

- Hvordan ser oppfinnelsen ut? Er den stor, liten, fargerik eller kanskje laget av rare materialer?
- Hva slags lyd lager den når du slår den på? Er det et klikk, en summende lyd, eller kanskje en morsom melodi?
- Hva er det utrolige som skjer? Blir du usynlig, åpner det seg en magisk portal, eller skjer det noe helt annet?
- Hva bestemmer du deg for å gjøre etterpå? Utforsker du videre, forteller du det til noen, eller prøver du å skru den av igjen?

Aktivitet 2 - Oppfinnerhjulet:

Skriv ut oppfinnerhjulet, snurr det, og bruk idéen hjulet stopper på til å lage en spennende oppfinnelse!

Bruk fantasien og ulike materialer for å bygge eller tegne din oppfinnelse. Skriv en forklaring - hvordan virker din oppfinnelse?

For flere tips om hva som kjennetegner en god oppfinnelse se video fra Patentstyret:

Aktivitet 2 - ekstra spørsmål til inspirasjon:

- Hvordan kom du på akkurat denne oppfinnelsen?
- Hva er det beste med oppfinnelsen din?
- Hvem kan bruke oppfinnelsen din?
- Hva skulle du ønske man kunne finne opp?

Bli en ekte forfatter!

Bli en ekte forfatter! Send inn historien eller tegningen din til sfo-tidforlesing@uis.no og få forfatter- eller illustratørdiplom i retur fra oss!

Bidraget ditt kan bli trukket ut til å bli med i SFO-boka på slutten av året - **i så fall må du sende inn før 27. mai!**

Husk å sende oss fornavn, alder, klassetrinn, pluss hvilken SFO du går på.

Du kan også sende per post: Nasjonalt lesesenter, Universitetet i Stavanger, Postboks 8600, 4036 Stavanger.

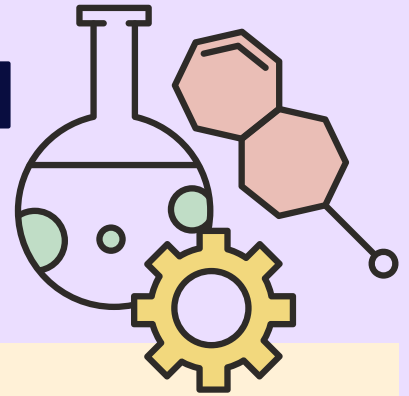




TID FOR LESING

APRIL OG MAI

Aktiviteter

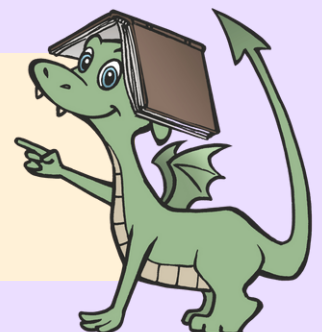


Forslag til aktiviteter - måter å leke med temaet for å øke interessen blant barna. En god vei inn i bøkene!

- **Lag/bygg din egen oppfinnelse:** Materialer: Papp, plastflasker, sugerør, tape, lim, papir, garn, knapper, piperensere m.m. Barna får i oppdrag å bygge en oppfinnelse med tilgjengelige materialer. Det kan være alt fra en «robotarm» til en «selv-vannende plantepotte». **Tips:** Lag en «oppfinner-lab» med stasjoner for ulike materialer.
- **Quiz!** [Last ned denne quizen om oppfinnelser:](#)
- **Bokstavmaskin:** Barna lager en «bokstavmaskin» av papp og papir (en boks med en åpning der man kan trekke lapper). Inne i maskinen er lapper med ulike bokstaver. De trekker 2–3 bokstaver og må finne opp noe som begynner med disse bokstavene. M + R = Magisk Robot, S + B = Svevende Bamse
- **Bygg en Rube Goldberg-maskin som dytter en ball ned i en kopp!** Lag en maskin som bruker mange morsomme trinn for å dytte en ball ned i en kopp. [Se film her for inspirasjon:](#) **Materialer:** Dominobrikker eller klosser, klinkekuler, tennisballer, eller små baller, pappesker, plastkopper, doruller, snorer, sugerør, tape, papir, leker med hjul (som små biler), bøker eller byggeklosser for ramper. **Planlegg sammen:** Snakk om hva dere vil at maskinen skal gjøre til slutt (for eksempel få en ball til å falle i en kopp). **Bygg kjedereaksjonen:** Start med en enkel ting, som en ball som ruller ned en rampe. Legg til flere ting som skjer etter hverandre. **Test og juster:** Prøv maskinen! Hvis noe ikke fungerer, snakk sammen om hvordan dere kan fikse det. **Vis frem:** Når maskinen virker, vis den frem til de andre barna og de voksne. Kanskje dere kan lage en liten "maskin-utstilling"!
- **Finn opp en ny sport/lek:** Materialer: ball, kjegler, tau og annet utstyr. Barna lager spilleregler og finner opp en helt ny sport/lek. Vis sporten for de andre barna.
- **Bygg vindmaskin eller en katapult:** Materialer: pinner, strikk, plastkopper, tau. Lag små katapulter eller vindturbiner. Hvor langt kan de skyte en liten ball? Hvor fort kan de få en vifte til å snurre?
- **Utforsk oppfinnelser i naturen:** Gå ut i naturen og la barna finne naturlige «oppfinnelser» – som maurtuer, edderkoppnett, eller frø som flyr med vinden. Prøv å lage egne oppfinnelser inspirert av det de så i naturen.
- **Lag en drage (og fly den!):** Materialer: pinner, papir, plastposer, hyssing, tape. Eksperimenter med ulike former for å se hvilken drage som flyr best.

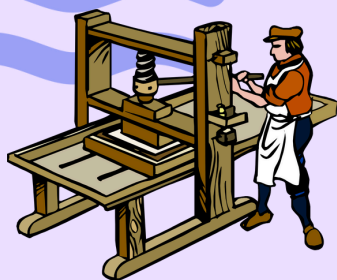
Engasjer barna!

Disse aktivitetene vil engasjere barna til å bruke fantasi, kreativitet og lek, samtidig som de har det morsomt med temaet.



APRIL OG MAI

Boktips



Tematiske boktips

La barna lese bøker relatert til tema i januar. Her er et utvalg bøker som passer for forskjellige aldre. Les høyt sammen med barna som ikke kan lese selv.

Månedens boktips i samarbeid med Foreningen !les

- **Rare oppfinnelser** av Håkon Forfod Sønneland
- **Dyrenes oppfinnelser** av Christiane Dorion, Gosia Herba
- **Den mest fantastiske tingen** av Ashley Spires
- **Den utrolige Vrimleskogen – full av spennende hemmeligheter** av Jonna Björnstjerna
- **Korpset som tok til høyre i stedet for venstre** av Fridtjof Stensæth Josefsen, Bård Sletvold Torkildsen
- **Oliver** av Jan Grue, Eivind Gulliksen
- **Motor-Tor** av Åshild Skadberg
- **Arkimedes og vindmølla** av Hans Sande og Skinkeape
- **Arkimedes og appelsinskrellaren** av Hans Sande og Skinkeape
- **Historien om oppfinnelser** av Cathrine Barr og Steve Williams
- **Vitengalskap** av Alexander H. Sandtorv
- **Kunstkuppet** av Jens Lapidus
- **Marshmallowsmaskinen** av Bobbie Peers og Sandra Steffensen
- **Ti utrulege oppfinningar** av Bår Stenvik og Rune Markhus
- **Jakten på evighetsmaskinen** av Lars Henrik Eriksen
- **Serafin og hans makeløse mesterverk** av Philippe Fix
- **Jakob og Neikob og tidsmaskinen** av Karo Stai